Handrendering

Designzeichnen. Beherrschen versch. einfacher Techniken zur Visualisierung von Ideen.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Design interdisziplinär > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-BDE-P-2059.18F.001 / Moduldurchführung
Modul	Praxismodul 2. Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Heiko Stahl
Zeit	Di 20. Februar 2018 bis Mi 7. März 2018 / 8:30 - 17 Uhr
Anzahl Teilnehmende	8 - 20
ECTS	4 Credits
Zielgruppen	Bachelor Praxismodul für Studierende 2. Semester
Inhalte	Grundlagen in: Perspektive, Linienzeichnen, Proportionen, Oberfläche/Strukturen, verschiedene Darstellungstechniken wie Bleistift, Marker, Kreide. Demos der verschiedenen Techniken, aktive Unterrichtsteilnahme, individuelle Beratung.
Bibliographie / Literatur	Folgendes Zeichenmaterial ist mitzubringen: Papier, Markerpapier A3, Kugelschreiber, Marker kalte Grautöne (c1, c3, c5, c7, c9, black), Farbstifte
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit
Termine	Bachelor-Praxismodule 1. Teil: 20. bis 23. Februar 27. Februar bis 2. März 6./7. März 2018
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden
Bemerkung	Ideal für Industrial Design