

MENTORING: 2. Semester

Die Mentorate werden individuell mit den Mentorinnen und Mentoren vereinbart. Es sind pro Semester mind. zwei Mentoratstermine wahrzunehmen (Teilnahme wird protokolliert, d.h. Inhalt der Diskussion wird vom Studierenden stichwortartig festgehalten und danach via E-Mail an Mentoren verschickt). Die Mentorate dienen der persönlichen fachlichen Beratung und Diskussion sowie der Planung der weiteren Arbeitsschritte. Sie werden einzeln abgehalten. Die Mentoren können aus dem Kreis der MA-Dozierenden oder einem Kooperationspartner stammen, der am entsprechenden Projekt beteiligt ist. Mentorate durch externes Fachpersonal sind zulässig, müssen jedoch möglichst frühzeitig und spätestens bis zum Abschluss des 2. Semesters beim Programmverantwortlichen gemeldet sein. Im 2. Semester ist neben den beiden regulären Mentoraten, die den Fortschritt des gesamten MA-Projekts betreffen, noch ein zusätzliches Mentorat bei Mela Kocher wahrzunehmen, bei dem Ansatz und bisherige Ausführung der MA Thesis besprochen wird.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Interaktion > Schwerpunkt Game Design > 2. Semester

Nummer und Typ	MDE-VIG-Mentoring-2000.17H.001 / Moduldurchführung
Modul	Interaktion/Game Design Mentoring 2. Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	René Bauer Dr. Beat Suter Prof. Ulrich Götz Prof. Dr. Margarete Jahrmann Max Moswitzer Dr. Mela Kocher Reto Spoerri
Zeit	Mo 18. September 2017 bis Fr 19. Januar 2018 / 9:30 - 12 Uhr
Anzahl Teilnehmende	mindestens 1
ECTS	4 Credits
Voraussetzungen	Gamedesigner- und Gamedesignerinnen
Lehrform	Mentorat
Zielgruppen	Masterstudent/In oder Projektteam
Lernziele / Kompetenzen	Gemeinsames Erarbeiten von Fragestellungen und Lösungsansätzen Diskussionsfähigkeit Asymmetrische Kommunikationskompetenz Personen als Kompetenzzentren und Netzwerkknotenpunkt wahrnehmen
Inhalte	Eigenes Masterprojekt und verwandte Themenfelder
Bibliographie / Literatur	Wird in den Mentoraten erarbeitet oder angegeben.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Mindestens 2 Mentorate. Protokoll an Dozenten.
Termine	Nach Vereinbarung.
Dauer	Nach Bedarf maximal 2 Stunden pro Mentorat.
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden