Medizinische Illustration I

Medizinische Illustration I

Gestalterische Grundlagen und Methoden der Illustration im Fachbereich Medizin (am Beispiel der Veterinärmedizin).

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Knowledge Visualization > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VSV-V-3030.17H.001 / Moduldurchführung
Modul	Medizin I
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Simone Monhart Anne Seeger
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> • Interesse an medizinischen Inhalten und deren Vermittlung • Bereitschaft, sich auf die praxisnahen Rahmenbedingungen und eine der Sache angemessene Gestaltung einzustellen • Offenheit gegenüber digitaler Visualisierungstechniken
Lehrform	Übungen/Projekt
Zielgruppen	Pflichtmodul für Scientific Visualization, 3. Semester
Lernziele / Kompetenzen	<p>Kennenlernen und Anwenden der Darstellungsformen für anatomische und medizinisch-chirurgische Zwecke. Einführung in Konventionen der medizinischen Illustration. Das Unterrichtsmodul findet in Kooperation mit der Vetsuisse Fakultät der Universität Zürich statt.</p>
Inhalte	Umsetzung eines komplexen medizinischen Inhaltes – wie chirurgischer Eingriff – mittels Skizzen und Einzel- resp. Phasenbildern in digitaler Weise. Teil des Modules ist der Besuch des "Anatomischen Zeichnen" welches jeweils von Werner Käser am Donnerstagabend von 17.00h-18.00h durchgeführt wird.
Bibliographie / Literatur	Mindestens 80% Anwesenheit
Termine	21.9., 22.9., 25.9., 27.9., 03.10., 04.10., 05.10., 06.10.17 plus die Abendveranstaltung "Anatomisches Zeichnen" jeweils am Donnerstag von 17.00h-18.30h
Dauer	8 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F