

Retromorphosen

Retromorphosen, Vertiefte Umsetzung eigener Spielideen

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 3. Semester

Nummer und Typ	BDE-VGD-V-3004.17H.001 / Moduldurchführung
Modul	Retromorphosen
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Max Moswitzer
Zeit	Mi 25. Oktober 2017 bis Do 30. November 2017 / 9 - 17 Uhr 12 Tage
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	alle bisherigen Pflichtmodule Fachrichtung Game Design
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Fachrichtung Game Design, 3. Semester, Pflichtmodul
Lernziele / Kompetenzen	Realisierung eines eigenen Spiels in Konzept, Visualisierung und modellhafter Umsetzung.
Inhalte	siehe Lernziele/Kompetenzen
Leistungsnachweis / Testatanforderung	z.B. Seminar-/Projektarbeit, min 80% Anwesenheit
Termine	25.10.-30.11.2017
Dauer	12 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F