

MENTORING: Interaction Design

Einzelgespräche mit Mentorierenden

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Master Design > Interaktion > Schwerpunkt Interaction Design > 3. Semester

Nummer und Typ	MDE-VIA-Mentoring-3000.17F.001 / Moduldurchführung
Modul	Interaction Mentoring 3. Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Max Rheiner, Gerhard Buurman, Björn Franke
ECTS	4 Credits
Voraussetzungen	keine
Lehrform	Mentorate
Zielgruppen	2. Semester Master of Arts in Design, Vertiefung Interaktion
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierende: diskutieren ihr Masterprojekt regelmässig mit internen (und ggf. externen) Mentorierenden, präzisieren ihr Projekt und entwickeln es kontinuierlich weiter, formulieren für das Projekt Motivation, Absicht, Methodik und Ziele, schaffen eine solide Basis für die Weiterführung des Projekts im Zwischensemester und zweiten Semester.
Inhalte	Anhand ihrer Projektthemen werden den Studierenden jeweils ein Mentor zugeteilt. Die persönlichen Mentoren begleiten die Projekte intensiv mittels regelmässiger, individuell vereinbarter Mentorate. Zusätzlich können für spezifische Themen oder Fragen andere interne oder externe Fachpersonen angefragt werden.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Regelmässige Teilnahme sowie Dokumentation/Reflexion der Mentorate
Termine	Individuell zu vereinbaren.
Dauer	Regelmässige Termine verteilt übers ganze Semester.
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden