

Studio IV: Spatial Interaction

Einführung in die computergestützte Bilderkennung in Echtzeit.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 4. Semester

Nummer und Typ	BDE-VIAD-V-4010.01.17F.001 / Moduldurchführung
Modul	Studio IV: Spatial Interaction
Veranstalter	Departement Design
Leitung	MA Moritz Kemper MA Joël Gähwiler
Zeit	Di 21. Februar 2017 bis Fr 31. März 2017 / 8:30 - 17 Uhr 24 Tage
ECTS	8 Credits
Lehrform	Seminar mit Labor-, Übungs- und Selbststudiumanteilen
Zielgruppen	Pflichtmodul für Interaction Design, 4. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Einführung in den Bereich der Computer Vision und deren Verwendung in Echtzeit Anwendungen.
Inhalte	Die Möglichkeiten der computerunterstützten Bilderkennung eröffnen spezifische Handlungsspielräume für Interaktive Systeme. Der Kurs bietet eine Einführung in diesen Bereich. Anhand eines gegebenen Themas wird ein Projekt unter Einbezug der erlernten Techniken realisiert.
Bibliographie / Literatur	OpenCV Computer Vision Library
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit, Dokumentation, digitale Abgabe der Übungsaufgaben
Termine	21.02. - 31.03.2017
Dauer	24 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F