

Theorie 2.2 VIAD: Design Methodologie

Im Modul Design Methodologie werden anhand von Beispielen verschiedene Phasen im Designprozess analysiert. Darüberhinaus soll das kritische Hinterfragen und das Kontextualisieren bestehender Designarbeiten durch aktuelle Methoden und Techniken diskutiert werden. Der Kurs wird grösstenteils auf Englisch geführt, da viele Quellen im Interaction Design aus dem englischsprachigen Raum stammen.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Interaction Design > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-BDE-T-VS-2002.17F.001 / Moduldurchführung
Modul	Theorie 2. Semester VIAD
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Joëlle Bitton
Zeit	Mo 20. Februar 2017 bis Mo 29. Mai 2017 / 10:30 - 12:30 Uhr
ECTS	2 Credits
Voraussetzungen	keine
Lehrform	Seminar, themenspezifische Übungen und Eigenstudium.
Zielgruppen	BA-Theoriemodul vertiefungsspezifisch für Studierende im 2. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Das Theorieseminar vermittelt Grundlagen der Designmethodologie entlang eines menschenzentrierten Designprozesses.
Inhalte	Lektionenübersicht 1. Grundlagen 2. Designperspektive 3. Technologieperspektive 4. Desktop Research 5. Human-Centered Design 6. Feldforschung 7. Kreativität & Innovation 8. Narration & Externalisierung 9. Designprozess im Film 10. Screen Prototyping 11. Experience Prototyping 12. Evaluation & Reflexion
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% erbrachte Eigenleistungen/Übungen, min. 80% Anwesenheit
Termine	20./27. Februar 6./13./20./27. März 10./24. April 8./15./22./29. Mai 2017
Dauer	10:30 bis 12:30 Uhr
Bewertungsform	Noten von A - F