

VGD-Thesis

Der schriftliche Teil der BA-Abschlussarbeit dient im wesentlichen der Dokumentation der praktischen Arbeit.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Game Design > 6. Semester

Nummer und Typ	BDE-BDE-T-VS-6007.17F.001 / Moduldurchführung
Modul	VGD-Thesis
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Beat Suter, Dr. Phil.
ECTS	6 Credits
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	BA-Theoriemodul vertiefungsspezifisch für Studierende im 6. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Der schriftliche Teil der BA-Abschlussarbeit dient der Dokumentation der praktischen Arbeit. Mit dem schriftlichen Teil wird den Studierenden von Beginn an die Möglichkeit gegeben, die Ausgangslage, ihre Recherchen, die Entwicklung und das Ergebnis des Projektes lückenlos zu dokumentieren.
Bibliographie / Literatur	<ol style="list-style-type: none">1. Leitfaden für Bachelorarbeit2. Leitfaden für wissenschaftliches Arbeiten3. Balzert, Helmut, Marion Schröder und Christian Schäfer (hgg.) Wissenschaftliches Arbeiten. Ethik, Inhalt & Form wiss. Arbeiten, Handwerkszeug, Quellen, Projektmanagement, Präsentation. W3L Verlag: Herdecke, Witten 2011.4. Schell, Jesse. The Art of Game Design. A Book of Lenses. Morgan Kaufmann Publishers: Amsterdam, Boston 2008.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	Theoriearbeit, 80% Anwesenheit
Bewertungsform	Noten von A - F