

Animation with After Effects

An introduction to After Effects and the principles of animation. A mix of demonstration, experimentation, and mini-projects.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Design interdisziplinär > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-BDE-P-2076.17F.001 / Moduldurchführung
Modul	Praxismodul 2. Semester
Veranstalter	Departement Design
Leitung	William Crook
Zeit	Di 21. Februar 2017 bis Mi 8. März 2017 / 8:30 - 17 Uhr
Anzahl Teilnehmende	8 - 20
ECTS	4 Credits
Voraussetzungen	None
Zielgruppen	Bachelor Praxismodul für Studierende 2. Semester
Lernziele / Kompetenzen	- Learn how to use After Effects from a beginner level - Introduction to the principles of animation and how they can be used in After Effects - Apply these skills in a series of mini projects - Complete a self-initiated project in whatever remaining time we have This module will be in English.
Inhalte	Lesungen, Übungen, Projekt
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit, Übungen, Projekt
Termine	Bachelor-Praxismodule 1. Teil: 21. bis 24. Februar 28. Februar bis 3. März 7./8. März 2017
Bewertungsform	Noten von A - F