

Labor: Material schlachten (Wo44/45) - KÖNNEN_(TP)

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Dramaturgie > Level 3 (5./6. Semester) > Wahl
Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Regie > Level 3 (5./6. Semester) > Wahl
Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Schauspiel > Level 3 (5./6. Semester) > Wahl
Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Szenografie > Level 3 (5./6. Semester) > Wahl
Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Theaterpädagogik > Level 3 (5./6. Semester) > Level 3

Nummer und Typ BTH-VTP-L-505.16H.001 / Moduldurchführung

Modul Labor: NN_VTP

Veranstalter Departement Darstellende Künste und Film

Leitung Prof.Dr. Mira Sack (MS)

Anzahl Teilnehmende 3 - 9

ECTS 2 Credits

Lehrform Workshop

Zielgruppen L3 VTP

Wahlmöglichkeit:

L3 VSC / L3 VRE / L3 VDR / L3 VSZ

Lernziele /
Kompetenzen Material als narrative Quelle erkennen und einsetzen, Formgebungsprozesse in handelnder Auseinandersetzung mit Material entwickeln, darstellerische Qualität aus Situationen mit Material initialisieren und szenisch formen können.

Inhalte Versuche, unterschiedliche Materialien in ihrem Eigenwert zu untersuchen, sie sprechen zulassen und ihr Potenzial für Spielvorgänge zu erkunden ist Ausgangspunkt. Dabei soll ein Arbeitsverfahren entwickelt werden, dass als formgebendes Handeln mit Material Situationen von dichter und mehrschichtiger Erzählung generiert. Nach den Versuchen soll ein klares, szenisches Setting als Handlungsvorlage gebaut werden, das mit unterschiedlichen Spielaufgaben gefüllt, darstellerisch untersucht und in eine Performance überführt werden kann.

Leistungsnachweis /
Testatanforderung gem. Angaben der/des Modulverantwortlichen

Termine Raum: 1 grosser Proberaum (unempfindlicher Boden)

Dauer Anzahl Wochen: 2 (HS: Wo:44/45) / Modus: 4x3h/Wo vormittags + 4x3h/Wo Selbststudium nachmittags_Mo-Do jeweils 10.30-13.30h sowie 14.30-17.00h Selbststudiumszeit pro Semester: ca. 20h

Bewertungsform bestanden / nicht bestanden