

## Forum Szenografie / Reflexive Praxis

### Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Szenografie > Level 1 (1. Semester) > Pflicht  
 Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Szenografie > Level 2 (2./3./4. Semester) > Pflicht  
 Bisheriges Studienmodell > Theater > Bachelor Theater > Szenografie > Level 3 (5./6. Semester) > Wahl

Nummer und Typ	BTH-VSZ-L-216.16H.001 / Moduldurchführung
Modul	Forum Szenografie / Reflexive Praxis
Veranstalter	Departement Darstellende Künste und Film
Leitung	Thomas Dreissigacker (T30)
Anzahl Teilnehmende	5 - 28
ECTS	1 Credit
Lehrform	Workshop/Exkursionen/Gruppenarbeit
Zielgruppen	L1 VSZ (Pflicht) L2 VSZ (Pflicht)  Wahlmöglichkeit: L3 VSZ
Lernziele / Kompetenzen	Der/Die StudentIn: ... kennt den Modellansatz einer "Räumlichen Praxis als Reflexions- und Kommunikationsmittel" und kann diesen anwenden / kennt Wahrnehmungsmethoden und kann diese anwenden / kann Modelle unter bestimmten Kriterien reflektieren / kann Ideen verständlich im Team kommunizieren / kann Prozesse von eigenen Arbeiten oder Modularbeiten gezielt unter bestimmten Fragestellungen ausstellen und präsentieren.
Inhalte	Wir erkunden und untersuchen Alltagsumgebungen. Wir erfahren Raumbegriffe und versuchen Raumerfahrungen zu begreifen. Reflexionen verhandeln und kommunizieren wir mit und durch Raum und stellen diese zur Diskussion - daraus werden grundlegende Beurteilungskriterien einer räumlichen Modellpraxis abgeleitet. Im Forum Szenografie / Reflexive Praxis finden zudem Rückmeldungen als Unterstützung in Prozessen von individuellen Projekten und Modularbeiten statt. Das Forum Szenografie / Reflexive Praxis ist ein jahrgangsübergreifender Treffpunkt für alle Studierenden und Dozierenden der Szenografie.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	gem. Angaben der/des Modulverantwortlichen
Termine	Raum: Atelier Szenografie
Dauer	Anzahl Wochen: 6 (HS: Wo:39/41/43/45/47/49) / Modus: 1x3h/Wo_Do, 16-19h Selbststudiumszeit pro Semester: ca.
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden