Vorlesungsverzeichnis 16H

Erstellungsdatum: 19.05.2024 12:46

Zürcher Hochschule der Künste Zürcher Fachhochschule

Interdisziplinärer Workshop Nr. 3: Erweitertes Spazieren - Ein (Hör-)Spiel mit der Wahrnehmung

Spazierforschung anhand geolokalisierter Audio-Aufnahmen

## Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Art Education > Master Art Education > Basisprogramm > 1. Semester Bisheriges Studienmodell > Transdisziplinarität > Master Transdisziplinarität in den Künsten > Alle Semester

Nummer und Typ mae-mtr-101.16H.003 / Moduldurchführung

Modul Interdisziplinärer Workshop

Veranstalter Departement Kulturanalysen und Vermittlung

Leitung Simon Grab, Daniela Bär

Zeit Di 10. Januar 2017 bis Fr 13. Januar 2017 / 9 - 17 Uhr

Ort ZT 4.T37 Seminarraum (30P TL)

ECTS 2 Credits

Voraussetzungen MA Art Education (alle Vertiefungen), MA Transdisziplinarität, MA Musikpädagogik,

Vertiefung Schulmusik

Lehrform Workshop

Zielgruppen Studierende, die sich für die Konzeption eines multimedialen Projekts an der

Schnittstelle von Dokumentation, Soundmapping und Hörspiel interessieren.

Lernziele / Kompetenzen Teilnehmende dieses Workshops gewinnen an Sensibilität für ihre akustische Umgebung und untersuchen, ob und wie sich durch Audio-Impulse die

Wahrnehmung der Umwelt von Spaziergängern auf ihrem Streifzug beeinflussen

lässt.

Teilnehmende...

...schärfen ihre eigene Wahrnehmung und nehmen sie als Ausgangspunkt für die

Auseinandersetzung mit der Wahrnehmung anderer.

...begreifen Geräusche und Musik als inhaltliche Elemente

...erzählen Geschichten mit auditiven Mitteln.

...lernen Formen von Klanggeschichten kennen.

...konzipieren und erstellen eigene Audio-Inhalte.

...versuchen sich im Fieldrecording.

Inhalte Der technische Fortschritt habe zu Entfremdungsgefühlen und

Wahrnehmungsveränderungen des Menschen im Bezug zu seiner Umwelt geführt, schreibt der Schweizer Soziologe Lucius Burkhardt in den 1980er-Jahren, als er mit den Spaziergangswissenschaften eine kulturwissenschaftliche und ästhetische

Methode der Umweltwahrnehmung entwickelte.

In diesem Workshop streben wir das Gegenteil an: Die technischen Möglichkeiten dienen uns dazu, mit der (Umwelt-)Wahrnehmung von Spazierenden zu spielen. Wir widmen uns Burckhardts Promenadologie, überlappen aber die Realität mit wahrnehmungsverändernder Technik und zelebrieren so die 'augmented reality', den erweiterten Spaziergang. Ob mit akustischen Fundstücken oder

eingesprochenen Gedichten, durch dokumentierte Gespräche oder durch konzeptuelle Inputs via Sounddesign - die Möglichkeiten, mit denen wir den Spaziergänger beliefern und berieseln, sind vielfältig und multimedial.

Ziel des Workshops ist eine Sammlung an Standorten, an denen Passanten auf ihrem Spaziergang auditive Inputs und klangkünstlerische Begleitung empfangen

können.

Leistungsnachweis / Testatanforderung

Leistungsnachweis / Testanforderung

Präsenz und aktive Teilnahme

Termine Herbstsemester 2016

Dienstag - Freitag 10.-13.1.17 Blockwoche

Dieser Workshop ist eine von fünf gleichzeitig stattfindenden, thematisch teils überschneidenden Veranstaltungen. Die Studierenden arbeiten an den ersten drei Tagen je von 9.00 h bis 17.00 h, am vierten Tag von 9.00 h bis 13.00 h am jeweiligen Thema; der Nachmittag des vierten Tages gilt dem wechselseitigen

Kennenlernen der Überlegungen und Resultate.

Bewertungsform bestanden / nicht bestanden