Visualisieren im 3D Raum

Einführung in Modell, Licht und Animation im 3D-Raum mit Cinema 4D

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Hochschulweites Lehrangebot > Z-Module

Nummer und Typ	ZMO-ZMO-K153.16H.001 / Moduldurchführung
Modul	Visualisieren im 3D Raum
Veranstalter	Z-Module
Leitung	Jonas Christen, Illustrator und wissenschaftlicher Mitarbeiter Knowledge Visualization
Zeit	Mo 12. September 2016 bis Fr 16. September 2016 / 9:15 - 16:45 Uhr
Ort	ZT 4.C02 IT Werkstatt (21P)
Anzahl Teilnehmende	8 - 20
ECTS	3 Credits
Voraussetzungen	Keine
Lehrform	Inputs und Praktische Übungen
Zielgruppen	Wahlpflicht für alle Bachelorstudierenden
Lernziele / Kompetenzen	Studierende kennen die Grundlagen der 3D-Visualisierung und können diese im Programm Cinema4D anwenden. Sie haben ein Verständnis vom Objekt im Raum, von Licht und Materialität sowie von Präsentation und Rendering. Sie können das Programm für einfache Visualisierungen ihrer Ideen benutzen und selbstständig Objekte erstellen, in Szene setzen und als Bild oder Animation ausgeben.
Inhalte	Inputs wechseln sich ab mit Übungen zu einem selbst gewählten kleinen Projekt. Folgende Themenblöcke werden behandelt: - Interface, Navigation und Workflow in Cinema4D - 3D-Modellierung, frei oder anhand Bildvorlagen - Erstellung, Anpassung und Anwendung von Materialien - Licht und Schatten für Innen- und Aussenszenen - Kamerafahrten und Animation; die 4. Dimension - Rendering, richtig ausgeben für Photoshop und After Effects - Ausblick, was kann Cinema4D und wo hole ich mir weiteres Wissen? Zum Schluss der Woche kommen die verschiedenen Bausteine zusammen. Im besten Fall entsteht bereits ein Rendering, das die eigenen Interessen im Portfolio attraktiv abbildet.
Bibliographie / Literatur	Ressource für weiterführende gratis Tutorials: http://greyscalegorilla.com/blog/intro-to-cinema-4d

	Hersteller der Software, Gallerie als Inspiration: http://www.maxon.net/en/gallery.html
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit Abschlusspräsentation
Termine	HS 16 in KW 37 vom 12. - 16.09.2016
Dauer	1 Woche
Bewertungsform	bestanden / nicht bestanden
Bemerkung	Während den Unterrichtszeiten arbeiten wir auf den Maschinen im Unterrichtsraum. Für das freiwillige Selbststudium auf dem Laptop können Studierende unter folgendem Link die aktuellste Version herunterladen (Achtung, ein paar Tage für die Bearbeitung der Anfrage einrechnen): http://www.maxon.net/de/products/general-information/general-information/student-versions.html