

Darstellungsmethoden

Darstellungsmethoden: Rendering, Designzeichnen, CAD-Modellieren im 3D-Raum

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Design > Bachelor Design > Industrial Design > 2. Semester

Nummer und Typ	BDE-VID-V-2010-08.16F.001 / Moduldurchführung
Modul	Darstellungsmethoden
Veranstalter	Departement Design
Leitung	Heiko Stahl, Franziska Gnos, Roman Jurt
Zeit	Mi 30. März 2016 bis Fr 22. April 2016
ECTS	5 Credits
Lehrform	Seminar
Zielgruppen	Pflichtmodul für Industrial Design, 2. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Kennenlernen der Tools für CAD Solidworks. Beherrschen verschiedener Techniken zur Visualisierung von Ideen.
Inhalte	Grundlagen in: 3D-Modellieren im CAD, Perspektive, Linienzeichnen, Proportionen, Oberflächen/Strukturen, versch. Darstellungstechniken wie Bleistift, Marker, Kreide etc.
Leistungsnachweis / Testatanforderung	80% Anwesenheit und geforderte Abgaben
Termine	30.03. - 22.04.2016
Dauer	16 Tage
Bewertungsform	Noten von A - F
Bemerkung	Material: Papier, Markerpapier A3, Kugelschreiber, Marker kalte Grautöne (c1, c3, c5, c7, c9, black), Farbstifte