

KDP GR 2 Profil Medien: Zeitformen

Video und Audio sind zeitlich strukturierte Medien, deren Besonderheiten in praktischen Übungen und Betrachtungen erkundet werden.

Angebot für

Bisheriges Studienmodell > Art Education > Bachelor Art Education > Ästhetische Bildung und Soziokultur > 2. Semester
Bisheriges Studienmodell > Art Education > Bachelor Art Education > Bildnerisches Gestalten an Maturitätsschulen > 2. Semester

Nummer und Typ	bae-bae-dp106-07.16F.001 / Moduldurchführung
Modul	Grundlagen 3 Medien (Praxisprojekt)
Veranstalter	Departement Kulturanalysen und Vermittlung
Leitung	Karin Fromherz, Hannes Rickli
Zeit	Mo 22. Februar 2016 bis Fr 8. April 2016 / 8:30 - 16:30 Uhr
Anzahl Teilnehmende	6 - 17
ECTS	8 Credits
Voraussetzungen	keine
Lehrform	Grundlagen 2, Seminar 2
Zielgruppen	Wahlpflicht: Bachelor Art Education, 1. Semester
Lernziele / Kompetenzen	Die Studierenden - kennen spezifische Merkmale audiovisueller Medien und können diese anwenden. - lernen Zeit als Gestaltungsmittel kennen. - entwickeln ein Prozess- und Produktionsverständnis im Zusammenhang mit zeitbasierten Medien und erkennen die entsprechenden Handlungsspielräume und Entscheidungsmöglichkeiten. - entwickeln in der Betrachtung eigener und fremder Arbeiten ein Begriffsinventar zur Beschreibung und Handhabung von Zeitformen. - erkennen und entwickeln individuelle Arbeitsmethoden und Strategien.
Inhalte	Video und Audio sind zeitlich strukturierte Medien, deren Besonderheiten in praktischen Übungen und Betrachtungen erkundet werden. Formale Gestaltungsmittel wie Kadrierung, Einstellung, Sequenz, Montage, Zeitverzerrung, Rückblende oder Handkamera sind inhaltliche wie rhetorische Elemente von Erzählweisen. In Projektarbeit werden Anordnungen und Funktionen befragt: Wer schreibt das Drehbuch? Wer führt Regie? Wie setzt sich die Autorschaft zusammen? Welches Publikum soll wie angesprochen werden? Wie unterscheidet sich etwa eine Videoinstallation von anderen audiovisuellen Präsentationsformen? Der Fokus praktischer wie theoretischer Auseinandersetzung liegt auf den zeitbasierten Medien und deren Verbindungen und Wechselwirkungen mit dem Objekt/Subjekt, dem Raum und der Inszenierung. Die erlernten Grundlagen aus Analyse und Experiment schaffen die Voraussetzung, ein Projekt zu entwickeln, zu realisieren und zu reflektieren. Aus den Erfahrungen gewonnene Erkenntnisse sollen zur eigenständigen Umsetzung eines gewählten Inhaltes führen. Einzel- wie auch Teamarbeiten sind willkommen. Die Annäherung an die spezifischen Eigenheiten zeitbasierter Medien geschieht analytisch, experimentell und konzeptuell. Verschiedene Angebote der Unterstützung sollen den einzelnen Projektphasen und individuellen Bedürfnissen

Rechnung tragen: Plenen, Kolloquien in Kleingruppen, Projektgespräche, problemorientierter Support und angeleitetes Selbststudium.

Durch Inputveranstaltungen wird die individuelle Projektarbeit um zentrale Aspekte zeitlich strukturierter Medien erweitert. Dabei werden künstlerische Positionen und Strategien vorgestellt und diskutiert.

Ablauf: Inhaltlicher Einstieg mit ausgewählten Beispielen, Grundlagenvermittlung zur Videoschnitt-Software Adobe Premiere, technikorientierte Kurzübungen, Konzeptentwicklung, Produktion/Postproduktion, Präsentation/Kolloquien, Reflexion, Dokumentation.

Leistungsnachweis / Testatanforderung	Kolloquium. Bewertungsskala: A-F
Termine	Kw 8-14 Mo bis Fr 22.02.-08.04.2016 Mo 13.00-16.30h Selbststudium Di 8.30-14.30h (jeweils ab 15.00h Atelier) Mi-Do 8.30-16.30h Fr 8.30-12.00h Modulstart: Di 23.02.2016, 8.30h Feiertag: Karfreitag: Fr 25.03.2016 Ostermontag: Mo 28.03.2016
Dauer	7 Wochen, 7x30 Lekt. pro Woche insgesamt 30 Lekt., davon 18 Lekt. begleiteter Unterricht (nach Voransage der Dozierenden) 12 Lekt. Selbststudium
Bewertungsform	Noten von A - F